

Министерство образования
Республики Беларусь
Учреждение образования
«Белорусский государственный
университет информатики и
радиоэлектроники»
филиал «Минский радиотехнический
колледж»



ПОЛОЖЕНИЕ

16.11.2020 № 18

г. Минск

О порядке организации олимпиад, конкурсов
в области информатики, информационных технологий
и программирования

1. Общие положения

1.1. Олимпиада (конкурс) в области информатики, информационных технологий и программирования – это форма интеллектуального соревнования учащихся в данной научной области, которая позволяет выявить не только знания фактического материала, но и умение применять эти знания в новых нестандартных ситуациях, требующих творческого мышления.

1.2. Олимпиады, конкурсы в области информатики, информационных технологий и программирования проводятся с целью:

создания условий для реализации способностей, склонностей, интересов учащихся, их дальнейшего интеллектуального развития и профессиональной ориентации;

выявления наиболее талантливых учащихся в данных областях науки, техники и технологий.

1.3 Задачи олимпиад, конкурсов в области информатики, информационных технологий и программирования:

создание условий для развития и укрепления интереса учащихся к информатике, информационным технологиям и программированию, раскрытия способностей учащихся в этих направлениях;

поддержка способных и талантливых учащихся, увлеченных информатикой, информационными технологиями, программированием;

создание условий для публичной демонстрации знаний и достижений в области информатики, информационных технологий и программирования;

поиск новых идей, фиксация новых тенденций в развитии информатики, информационных технологий и программирования;

развитие и укрепление сотрудничества между учреждениями образования, организациями-заказчиками кадров;

содействие профессиональному самоопределению и саморазвитию учащихся.

1.4 Основными направлениями олимпиад, конкурсов по информатике, информационным технологиям и программированию являются:

алгоритмизация и языки программирования;

технологии разработки и тестирования программного обеспечения;

веб-дизайн и разработка;

компьютерная графика;

компьютерное моделирование;

прикладные пакеты программ специального назначения;

информационные системы.

Олимпиады, конкурсы по информатике, информационным технологиям и программированию могут организовываться и проводиться сразу по нескольким направлениям.

1.5. Олимпиады и конкурсы в области информатики, информационных технологий и программирования могут проводиться в несколько этапов.

1.6. Олимпиады и конкурсы в области информатики, информационных технологий и программирования или их отдельные этапы могут проводиться заочно или в формате онлайн.

2. Участники

2.1. Количество и состав участников определяется по представлению преподавателей и личному желанию учащегося.

2.2. Олимпиады и конкурсы в области информатики, информационных технологий и программирования носят открытый характер.

2.3. Чтобы стать участником олимпиады, конкурса необходимо подать в оргкомитет заявку путем заполнения регистрационного листа, доступного по ссылке на сайте колледжа. Заявка подается не позднее, чем за 2 дня до даты начала олимпиады, конкурса.

3. Порядок организации и проведения

3.1. Для организации и проведения олимпиад, конкурсов в области информатики, информационных технологий и программирования издается приказ, в котором оговариваются:

состав оргкомитета;

сроки проведения олимпиады, конкурса;

план подготовки и проведения олимпиады, конкурса с указанием сроков исполнения и ответственных.

3.2. К участию в работе оргкомитета привлекаются заведующие отделениями, преподаватели цикловых комиссий.

3.3. Содержание заданий и форма проведения олимпиад разрабатывается членами оргкомитета в соответствии с особенностями каждого направления.

3.4. Со сроками и порядком проведения олимпиады, конкурса в области информатики, информационных технологий и программирования учащиеся должны быть ознакомлены не менее чем за 10 дней до начала проведения посредством размещения информации на сайте колледжа.

3.5. Олимпиады, конкурсы в области информатики, информационных технологий и программирования проводятся в учебные дни по согласованию с администрацией колледжа.

3.6. Время на выполнение заданий определяется оргкомитетом с учетом особенностей характера заданий.

3.7. Для проверки олимпиадных работ создается жюри, в состав которого входят:

заместитель директора по учебно-методической работе;

заведующий отделением;

преподаватели цикловых комиссий;

представители организаций-заказчиков кадров (по возможности).

3.8. Критерии оценки заданий определяются членами жюри. Каждое задание оценивается отдельно.

3.9. По результатам олимпиады, конкурса оформляется итоговый протокол, который подписывается председателем и членами жюри.

3.10. Результаты объявляются всем участникам олимпиады не позднее чем через 2 дня после ее проведения путем размещения на сайте колледжа.

Информация о победителях олимпиады, конкурса доводится оргкомитетом до всего коллектива колледжа на заседании очередного педагогического совета.

4. Подведение итогов и награждение победителей

4.1. Жюри олимпиады, конкурса в области информатики, информационных технологий и программирования определяет победителей.

4.2. Призерами считаются участники (команды), занявшие 1, 2, 3 места, получившие наибольшее количество баллов.

4.3. Победители награждаются грамотами колледжа и другими призами.

4.4. Если олимпиада или конкурс в области информатики, информационных технологий и программирования организуется в несколько этапов, то победители также направляются для участия в следующем этапе.

4.5. Итоги олимпиад, конкурсов в области информатики, информационных технологий и программирования анализируются на заседаниях цикловых комиссий.

4.6. По итогам олимпиад, конкурсов в области информатики, информационных технологий и программирования оргкомитет представляет

к поощрению преподавателей, подготовивших победителей, а также наиболее активных членов оргкомитета и жюри.

5. Порядок участия во внешних олимпиадах и конкурсах в области информатики, информационных технологий и программирования

5.1 Преподаватели цикловых комиссий ведут постоянную работу по подготовке учащихся к участию в различных университетских, городских, республиканских, международных олимпиадах и конкурсах в области информатики, информационных технологий и программирования.

5.2 Заместителем директора по учебно-методической работе до сведения председателей цикловых комиссий доводится информация о проведении университетских, городских, республиканских, международных олимпиад и конкурсов в области информатики, информационных технологий и программирования.

5.3 Председатель цикловой комиссии формирует приказ об участии во внешней олимпиаде, конкурсе, в котором, в том числе указывает:

название, место проведения, формат олимпиады, конкурса, период участия;

список участников и ответственных преподавателей.

5.4 Результаты участия во внешних олимпиадах и конкурсах в области информатики, информационных технологий и программирования доводятся до сведения заведующих отделениями.

5.5 Информация о призерах внешних олимпиад в области информатики, информационных технологий и программирования размещается на сайте колледжа;

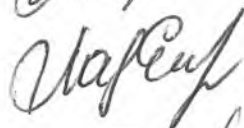
5.5 Призеры внешних олимпиад в области информатики, информационных технологий и программирования, а также преподаватели, занимавшиеся их подготовкой, подлежат обязательному поощрению.

Зам. директора по УМР



М.А. Бельчик

Председатель ЦК ПОИТ



Е.А. Лазицкас

Председатель ЦК ИТ



И.Г. Смолер